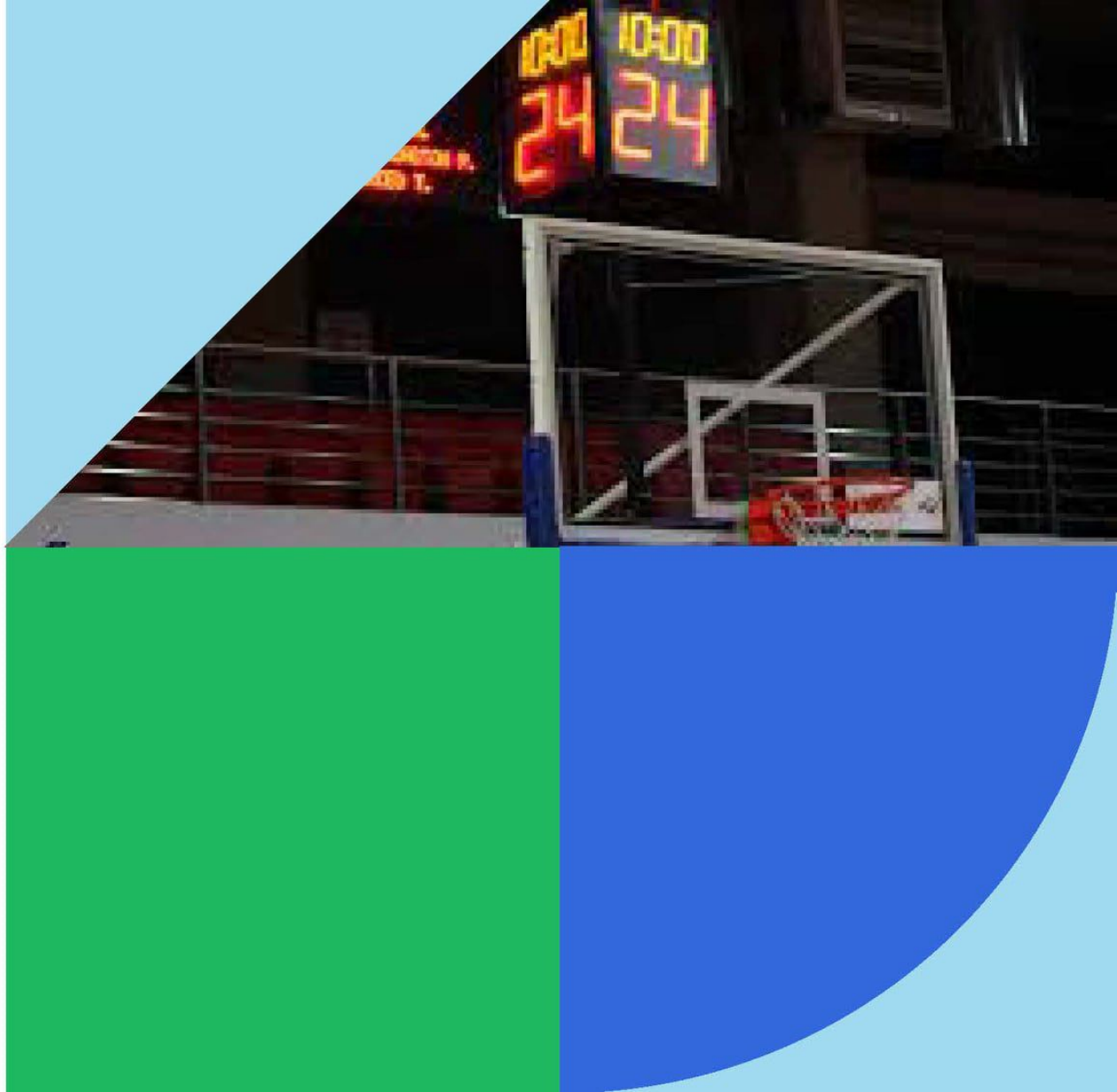
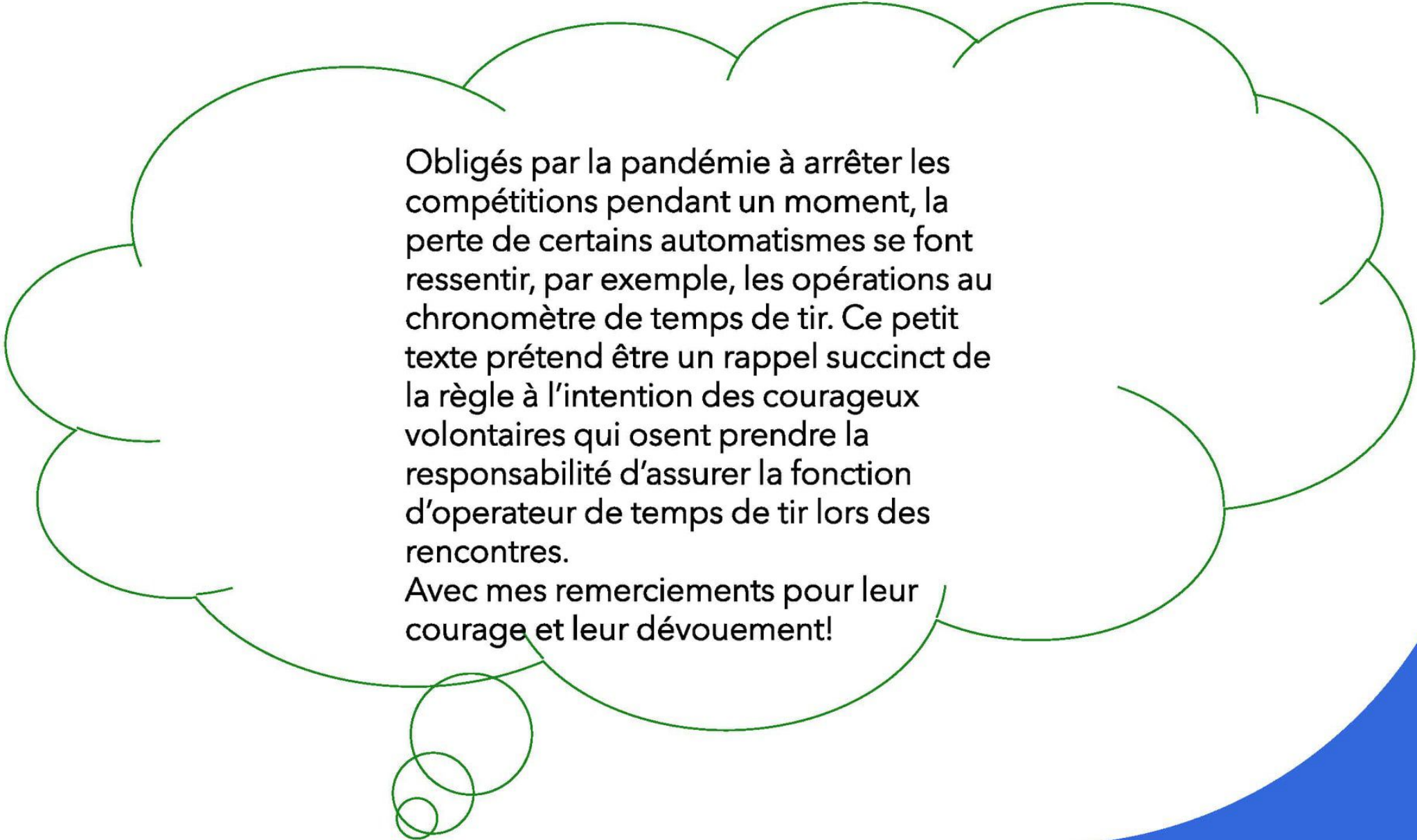


La règle du temps de tir

Bruxelles, septembre 2021

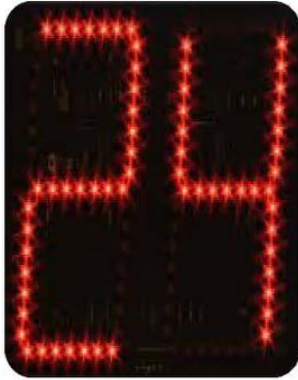
Jaime ANDREU, Instructeur FIBA



A large, irregular green outline resembling a thought bubble or cloud, containing text. The bubble has several smaller circles at the bottom left, suggesting a trail or connection. The background is white with a blue curved shape at the bottom right.

Obligés par la pandémie à arrêter les compétitions pendant un moment, la perte de certains automatismes se font ressentir, par exemple, les opérations au chronomètre de temps de tir. Ce petit texte prétend être un rappel succinct de la règle à l'intention des courageux volontaires qui osent prendre la responsabilité d'assurer la fonction d'opérateur de temps de tir lors des rencontres.

Avec mes remerciements pour leur courage et leur dévouement!



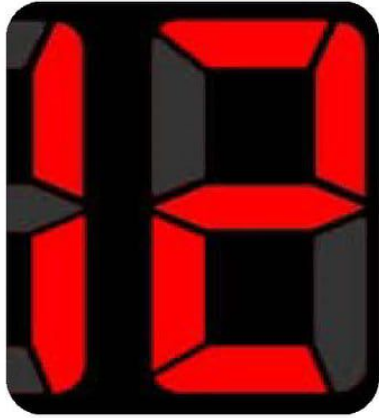
Remise à 24 secondes

- Lors d'une récupération du ballon sur le terrain à n'importe quel endroit
- Lors de ReJ en zone arrière après une faute ou une violation de l'équipe adverse
- Jeu arrêté pour soigner un adversaire



Remise à 14 secondes

- lors d'une prise de possession, après que le ballon a touché l'anneau, le contrôle est établi par l'équipe qui avait tenté le tir; ceci s'applique à n'importe quelle endroit du terrain
- ReJ en zone avant après une faute ou une violation de l'équipe adverse s'il reste 13 (ou moins de) secondes
- Jeu arrêté pour soigner un adversaire
- Lors d'une remise en jeu depuis la ligne de remise en jeu à l'opposé de la table de marque après faute anti-sportive, faute disqualifiante ou choix de l'entraîneur pendant les L2M (deux dernières minutes)



Pas de remise, le décompte se poursuit si la ReJ est faite par la même équipe qui contrôlait le ballon après

- Une faute ou une violation sanctionnée en zone avant et qu'il reste entre 24 et 14 secondes
- Une double faute
- Une sortie de balle commise par le défenseur
- Une situation d'entre deux
- Jeu arrêté pour soigner un coéquipier
- Une FT a été sanctionnée contre l'équipe qui contrôlait le ballon

Rappel

- Après un tir au panier ou lors du dernier lancer franc:
 - ✓ Le chrono de temps de tir se déclenche dès qu'un joueur sur le terrain contrôle le ballon
 - ✓ Erreur habituelle: déclencher dès que le ballon touche l'anneau

Tips

- Après une violation ou faute de l'adversaire:
 - En zone arrière toujours 24 secondes, afin de permettre jouer les 8 secondes pour passer en zone avant
 - En zone avant, jamais moins de 14 secondes

La raison? Ne jamais avantager l'équipe qui a commis une faute ou une violation

- Situation de sortie de balle ou entre-deux

Ces deux actions sont à considérer comme un acte de bonne défense

Dès lors, le chrono de temps de tir n'est pas à remettre

Pour finir

- La règle du temps de tir fut introduite pour donner plus de vitesse et de rythme aux rencontres
- Aussi pour empêcher des actes violents: imaginez une équipe essayant de garder la balle sans limitation de temps > bagarre assurée
- La règle de temps de tir est un élément essentiel de tout match de basket. Dès lors, l'important est bien saisir sa logique interne et bien l'appliquer sur les terrains de jeu.
- La qualité du match en dépend!

